

EDITORIAL

El presente volumen de la Revista Electrónica UNMSM, llega a usted como resultado de los trabajos de investigación de los miembros de la Facultad de Ingeniería Electrónica. Los temas presentados se describen brevemente a continuación.

SIMULADOR ANIMADO DE GRÚA TORRE PARA APLICACIONES DE INVESTIGACIÓN

El artículo describe el diseño e implementación de un simulador animado en 3d de grúa torre realizado con herramientas de MATLAB que puede ser operado manualmente desde iconos o botones operados por el usuario, registrando sus movimientos en una base de datos, o automáticamente a través de un bloque que contenga algoritmos de control. El modelo ha sido sometido a prueba controlándola con algoritmos desarrollados en la universidad de Virginia Tech.

EXPERIMENTOS DE LABORATORIO PARA PROCESAMIENTO DIGITAL DE SEÑALES EN TIEMPO REAL

El artículo intenta difundir a otras instituciones la manera por la cual se podría actualizar los tópicos del área de Procesamiento Digital de Señales en tiempo real para los estudiantes de ingeniería electrónica y ramas afines con experimentos desarrollados con la tarjeta DSP TMS320C671.

IDENTIFICACIÓN DE SISTEMAS EN APLICACIONES DE CONTROL AUTOMÁTICO

Se presenta una metodología por la cual se podría identificar el modelo de un proceso del cual sólo se conoce las medidas de sus variables de entrada y salida.

IMPLEMENTACIÓN DE UN MÓDULO MIB PARA AGENTE SNMPv3

Se realiza un estudio experimental de la versión 3 del protocolo SNMP, el cual es usado en Internet. Se verifica la seguridad del protocolo con la implementación de un MIB (Base de Información de Gestión) que es leída y escrita a través del protocolo.