

PRESENTACIÓN

El propósito de esta revista es brindarle al cuerpo de Ingenieros en Sistemas e Informática, una actualización de los conocimientos en el área, teniendo en cuenta que, si bien, todas las ciencias evolucionan y es necesario una formación continuada que adapte los conocimientos a las nuevas tendencias y tecnologías, esta necesidad se hace especialmente necesaria en el caso de la Ingeniería de Sistemas e Informática, por ser una ciencia que evoluciona a velocidades de vértigo, donde las herramientas, técnica y conocimientos, se quedan obsoletos en poco tiempo.

Esta publicación se logra con la colaboración de un distinguido grupo de profesores de nuestra Universidad de calificada experiencia profesional y gracias a la contribución valiosa del Vicerrectorado de Investigación, que hacen posible que la revista se publique dos veces al año.

El Instituto de Investigación de la Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática cumpliendo con una de sus principales funciones, la de propiciar la difusión de las investigaciones que realizan los docentes de la facultad y de otros investigadores pone a disposición de docente, alumnos y de la comunidad científica el cuarto número de la Revista de Investigación de Sistemas e Informática.

C ontenido

Presentación.....	4
-------------------	---

ARTÍCULOS

A Virtual Lab for Training on Associativ Content-Addressale Memory. The Hopfield Neural Network	5
Javier Montenegro Joo	

Imagery: Virtual Lab for Computer-Aided training on Digital Image Processing	13
Javier Montenegro Joo	

SAMI: Un Sofbot de Charla Desarrollado con Técnicas de Razonamiento basado en Casos	20
Shanir Camacho	

Estudio de la Metodología para Desarrollo de Sistemas Multiagentes.....	29
Marcos Rivas y Giovanna Valverde	

D Sistema de Control Estratégico basado en BSC para Empresas del Sector Pesquero	37
Percy De La Cruz, Carlos Navarro, David Mauricio	

Criterios de Evaluación en los Sistemas de Recuperación de Información.....	49
Nora La Serna y Cynthia Bautista	

Aplicación de un Algoritmo Genético para la Solución de Modelos de Inventario Estocásticos.....	56
Pedro Chahuara y Marcos Rivas	

L Juego Humano - Máquina: Yali2.....	65
Julio Montoya, Rubén Falcón, Virginia Vera y David Mauricio	