

PRESENTACIÓN

El propósito de esta revista es brindarle al cuerpo de Ingenieros en Sistemas e Informática, una actualización de los conocimientos en el área, teniendo en cuenta que, si bien, todas las ciencias evolucionan y es necesario una formación continuada que adapte los conocimientos a las nuevas tendencias y tecnologías, esta necesidad se hace especialmente necesaria en el caso de la Ingeniería de Sistemas e Informática, por ser una ciencia que evoluciona a velocidades de vértigo, donde las herramientas, técnica y conocimientos, se quedan obsoletos en poco tiempo.

Esta publicación se logra con la colaboración de un distinguido grupo de profesores de nuestra Universidad de calificada experiencia profesional y gracias a la contribución valiosa del Vicerrectorado de Investigación, que hacen posible que la revista se publique dos veces al año.

El Instituto de Investigación de la Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática cumpliendo con una de sus principales funciones, la de propiciar la difusión de las investigaciones que realizan los docentes de la facultad y de otros investigadores pone a disposición de docente, alumnos y de la comunidad científica el cuarto número de la Revista de Investigación de Sistemas e Informática.

C ontenido

Presentación.....	4
-------------------	---

ARTÍCULOS

A Virtual Lab for Training on Associativ Content-Addressale Memory. The Hopfield Neural Network	5
--	---

Javier Montenegro Joo

Imagery: Virtual Lab for Computer-Aided training on Digital Image Processing	13
---	----

Javier Montenegro Joo

SAMI: Un Sofbot de Charla Desarrollado con Técnicas de Razonamiento basado en Casos	20
--	----

Shanir Camacho

Estudio de la Metodología para Desarrollo de Sistemas Multiagentes.....	29
---	----

Marcos Rivas y Giovanna Valverde

D Sistema de Control Estratégico basado en BSC para Empresas del Sector Pesquero	37
---	----

Percy De La Cruz, Carlos Navarro, David Mauricio

Criterios de Evaluación en los Sistemas de Recuperación de Información.....	49
--	----

Nora La Serna y Cynthia Bautista

Aplicación de un Algoritmo Genético para la Solución de Modelos de Inventario Estocásticos.....	56
--	----

Pedro Chahuara y Marcos Rivas

L Juego Humano - Máquina: Yali2.....	65
--------------------------------------	----

Julio Montoya, Rubén Falcón, Virginia Vera y David Mauricio